



COMMUNIQUE DE PRESSE

LA MISSION LOCALE DE LIBOURNE DÉVOILE UN NOUVEAU PARTENARIAT AVEC L'ENTREPRISE TRICKY AFIN DE PROPOSER AUX JEUNES UN ESCAPE GAME SUR LE TROUBLE DÉPRESSIF

Une expérience immersive de 60 minutes pour découvrir les cinq symptômes et établir le diagnostic de Thomas



La mission locale du Libournais met en place un partenariat avec Tricky pour les jeunes inscrits dans le cadre du dispositif Garantie Jeune. Un Escape Game sur le trouble dépressif leur sera proposé. L'objectif est de permettre aux jeunes de découvrir le trouble dépressif majeur et de déconstruire les aprioris sur cette maladie. Un outil de prévention mis en place tous les mardis à partir du 18 mai au sein de la Mission Locale.

L'Escape Room Santé, un dispositif ludique et collaboratif

Tricky est une jeune entreprise de prévention santé qui crée des *escape game* physiques ou virtuels. Accompagnée par *Unitec**, elle aborde plusieurs sujets de santé publique tels que la prévention des troubles de la dépression à risque suicidaire, l'hésitation vaccinale, les troubles musculo-squelettiques ou encore l'épuisement professionnel.

David Labrosse, co-fondateur de l'entreprise Tricky avec Alexandra Struk, a d'ailleurs effectué sa thèse de médecine sur la gamification en santé, sous la direction du Professeur Tzourio à l'ISPED (Institut de santé publique épidémiologie et de développement). C'est l'adaptation de ce dispositif de prévention, conçu par Tricky, qui va être installé à la Mission Locale de Libourne.

Informar, orienter et aider les jeunes en démarche d'insertion professionnelle et sociale, à prendre conscience des problématiques de santé mentale est un enjeu fort de ce dispositif.

Un partenariat pour sensibiliser les jeunes au trouble dépressif.

La Mission Locale du Libournais, regroupe plus de 2800 jeunes et aide à l'insertion sociale et professionnelle des jeunes de 16 à 25 ans qui ont quitté le système scolaire sans solution. Soutenue par la Région Nouvelle-Aquitaine et en collaboration avec Tricky, sa démarche est de permettre aux jeunes de découvrir le trouble dépressif majeur sous un angle différent et décalé, de déconstruire les a priori sur cette maladie et le fait d'avoir recours à un professionnel de santé, puis de les accompagner vers les personnes adaptées s'ils en ressentent le besoin.

Aujourd'hui, 32% des 18-24 ans* présentent un trouble de santé mentale et beaucoup avouent ne pas être bien informés sur les structures disponibles, sur les facteurs de risques et sur la conduite à tenir en cas de problèmes rencontrés. D'autant plus que dans le contexte de la pandémie de Covid-19, ils sont 75% ans à se sentir "tristes, déprimés ou désespérés". L'objectif de cet Escape Game est donc de maintenir le bien-être et de diminuer le taux de dépression chez les jeunes.

**source : Fondation FondaMental*

Comment se déroule le jeu ?

Comme tout Escape Game, les participants sont réunis par groupe de 3 personnes, et doivent collaborer pour résoudre des énigmes afin de sortir de la pièce le plus rapidement possible. Ils ont 60 minutes chrono. Durant cette phase immersive, ils sont exposés aux messages de prévention et à l'histoire de Thomas, un jeune en situation de souffrance psychique. Une bonne manière d'associer la prévention et le divertissement pour capter l'attention de ce jeune public.

S'ensuivent 45 minutes de debriefing avec un médiateur de la Mission Locale, pour parler librement de leur ressenti sur le sujet abordé et d'y apporter des informations sur les outils et les ressources qu'ils peuvent mobiliser en cas de coup dur.

Le Synopsis

Mandatés par le compagnon virtuel de Thomas, vous rentrez dans sa chambre le temps de son absence. Votre but est de réunir les symptômes dont souffre Thomas et d'établir ainsi un diagnostic pour lui permettre de reprendre une vie normale. Mais attention, vous devez réussir en moins d'une heure et le chrono vient tout juste de se lancer !

Le jeu se déroule dans un univers futuriste et dystopique pour lequel chaque humain est né associé à un compagnon virtuel. Ces compagnons aident à prendre des décisions de protection majeure pour leur santé, "toujours dans la bienveillance."

Infos pratiques :

Session d'Escape Room tous les mardis : 9h30-11h30, 13h-15h, 15h30-17h30.

Mission Locale du Libournais : 189 Avenue du Maréchal Foch 33500 Libourne.

05.57.51.71.27

Inscriptions :

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf-p7aBoF8LXgXfrB_YpTmYWxIFIJLu3oQnpVx7cyivXNCwFA/viewform?gxids=7628

Contact Presse :

Tricky Escape Room // Alexandra Struk - co-fondatrice - alexandra@tricky.fr - 06.45.30.90.97

Mission Locale du Libournais // Gervaise Coumette - Responsable du Point Relais Santé et Référente Handicap gervaiscoumette@mission-libourne.asso.fr - 06.38.36.65.66

UNITEC // Agence CTer&co – Sylvain Dartix, ; Sophie Brives – 05 56 23 25 00 – unitec@cter-co.com

MISSION LOCALE DE LIBOURNE

Orientation, recherche d'emploi, formation, santé, logement, mobilité... l'équipe de la Mission Locale développe avec les jeunes des solutions adaptées avec l'objectif de trouver un emploi ou d'entrer en formation. Elle met en œuvre de nombreuses réponses en lien avec les dispositifs de l'Etat et partenariat avec les acteurs du territoire et



l'ensemble du monde économique. La Mission Locale c'est aussi l'Espace Régional d'Information de Proximité (ERIP), espace d'informations et de ressources ouvert à tout public en recherche d'informations et/ou d'appui personnalisé pour toutes les questions de la vie professionnelle.

A PROPOS DE TRICKY

Tricky est un organisme spécialisé dans la prévention expérientielle

Notre mission est de créer des expériences positives, ludiques et immersives : des Escape-Game physiques ou digitaux qui engagent les participants, en termes de comportement.

Notre objectif : Favoriser les comportements vertueux en santé

Et pour ce faire nous développons des méthodologies scientifiques. Tricky est une entreprise universitaire, et ses 2 co-fondateurs sont tous les deux docteurs et ont travaillé sur la gamification et la vulgarisation scientifique.

A PROPOS D'UNITEC

Unitec est l'une des principales structures d'accompagnement des start-up de la région bordelaise. Elle a contribué à la création de 540 start-up sur le territoire. Forte d'une équipe de 11 start-up managers, Unitec conseille sur 3 filières, numérique, sciences de la vie, sciences de l'ingénieur, en accompagnant de l'idée à la création de l'entreprise (incubateur), dans sa structuration et son développement (pépinière), dans sa croissance stratégique (développement) et dans son passage à l'échelle via l'accélérateur UP GRADE Nouvelle-Aquitaine. En 2020, Unitec a accompagné 143 start-up et affiche un taux de pérennité des entreprises suivies de 85% à 5 ans.